|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cahier des charges** | | | | |
| *Réalisation d'une application de chronomètre* | **MVP** | **Option** |  | Réalisé |
| **Application** |  |  |  |  |
| L'application doit être native, c’est-à-dire être compilée et installée localement sur un périphérique mobile | ✔ |  |  | ✔ |
| L'application doit correspondre à une charte graphique donnée et y inclure des logo de l'entreprise "Burniaux consulting" | ✔ |  |  | ✔ |
|  |  |  |  |  |
| **Connexion** |  |  |  |  |
| L'application doit pouvoir se connecter à un serveur distant odoo | ✔ |  |  | ✔ |
| L'application doit permettre une authentification de l'utilisateur (vérification login/mdp) | ✔ |  |  | ✔ |
| Si possible, permettre une authentification par autre méthode (FaceID, empreinte digitale, …) |  | ✔ |  | ✔ |
| L'application doit également permettre de se déconnecter du serveur lorsque l'utilisateur le souhaite | ✔ |  |  | ✔ |
|  |  |  |  |  |
| **Fonctionnalités** |  |  |  |  |
| L'application doit proposer une interface de chronomètrage classique (bouton play, stop, pause, …) | ✔ |  |  | ✔ |
| Permettre de sauvegarder les temps enregistrés sur des taches définies | ✔ |  |  | ✔ |
| Permettre une consultation des données enregistrées en attende de synchronisation sur le serveur odoo | ✔ |  |  | ✔ |
| Lors de la consultation des données, permettre à l'utilisateur de les supprimer | ✔ |  |  | ✔ |
| L'application pourrait également proposer une interface de chronométrage manuelle, afin de rentrer des données brutes |  | ✔ |  | ✔ |
|  |  |  |  |  |
| **Odoo** |  |  |  |  |
| L'application doit permettre une authentification de l'utilisateur grâce au serveur odoo | ✔ |  |  | ✔ |
| L'application doit pouvoir se synchroniser avec le serveur odoo, et recupérer la liste de projets et taches qui y sont définis | ✔ |  |  | ✔ |
| Dans le processus de synchronisation l'application doit pouvoir enregistrer ses données de temps dans la base de données d'odoo | ✔ |  |  | ✔ |
| Une fois que l'application s'est synchronisée celle-ci doit effacer les données de temps de sa mémoire interne si la synchronisation est terminée (processus asynchrone) | ✔ |  |  | ✔ |
|  |  |  |  |  |
| **Sécurité** |  |  |  |  |
| Le protocole à utiliser pour le transfert de données vers le serveur est en HTTPS | ✔ |  |  | ✔ |
| Les données reçues du serveur doivent être enregistrées de manières sécurisées sur le mobile | ✔ |  |  | ✔ |
| Les données enregistrées grâce à l'interface de chronomètrage doivent être sécurisée également | ✔ |  |  | ✔ |
|  |  |  |  |  |